

GAMIFICACIÓN EN LA EDUCACIÓN

Semana 1: DEL 19 DE MAYO DE 2025 AL 23 DE MAYO DE 2025

Capacitador: Diego Fernando Ortiz Cango

| Día | Hora | Temática |
|-----------|------------------|--|
| LUNES | 17H00 a 19H00 | <ul style="list-style-type: none">INTRODUCCIÓN, HISTORIA, OBJETIVOS DE LA GAMIFICACIÓN Y ÁMBITOS DE APLICACIÓN |
| MARTES | | <ul style="list-style-type: none">EL JUEGO Y SU DISEÑO |
| MIÉRCOLES | 17H00 a 18H00 | <ul style="list-style-type: none">GAME Y PLAY |
| JUEVES | | <ul style="list-style-type: none">ESTRATEGIAS EDUCATIVAS BASADAS EN GAMIFICACIÓN. |
| VIERNES | | <ul style="list-style-type: none">ESTRATEGIAS EDUCATIVAS BASADAS EN GAMIFICACIÓN. |

GAMIFICACIÓN EN LA EDUCACIÓN

Semana 2: DEL 26 DE MAYO DE 2025 AL 31 DE MAYO DE 2025

Capacitador: Diego Fernando Ortiz Cangó

| Día | Hora | Temática |
|-----------|---------------|--|
| LUNES | | <ul style="list-style-type: none"> GAMIFICACIÓN Y APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS |
| MARTES | | <ul style="list-style-type: none"> LA IMPORTANCIA DE GAMIFICAR EN EL ÁMBITO EDUCATIVO |
| MIÉRCOLES | 17H00 a 18H00 | <ul style="list-style-type: none"> CONSIDERACIONES PARA DISEÑAR UN SISTEMA GAMIFICADO |
| JUEVES | | <ul style="list-style-type: none"> ELEMENTOS DEL JUEGO EN GAMIFICACION |
| VIERNES | | <ul style="list-style-type: none"> EMPLEO DE HERRAMIENTAS DE GAMIFICACION EN EL AULA |
| SÁBADO | 08H00 a 12H00 | <ul style="list-style-type: none"> TALLER: <p>EN EL PRESENTE TALLER SE SOLICITA A LOS ESTUDIANTES IMPLEMENTAR LA ESTRATEGIA DE GAMIFICACIÓN DISEÑADA EN LA PLATAFORMA GENIALLY Y POSTERIORMENTE A EVALUAR LA ESTRATEGIA EN UN CONTEXTO REAL MEDIANTE LA TÉCNICA THINKING ALOUD Y FICHA DE OBSERVACIÓN</p> |