



# SEMANA 1 DEL 17 DE JUNIO DE 2024 AL 21 DE JUNIO DE 2024

MECÁNICA ARBITRAL DEL BALONCESTO.

| DÍA                    | HORA          | TEMÁTICAS  | ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE  |
|------------------------|---------------|--|---|
| 17 DE JUNIO<br>2024    | 16H00 A 19H00 | PRESENTACIÓN DEL EVENTO.<br>REGLAS DEL BALONCESTO. | SOCIALIZACIÓN DE<br>ACTIVIDADES.<br><br>ACTUALIZACIÓN DE LAS REGLAS<br>DEL BALONCESTO.        |
| 18 DE JUNIO<br>DE 2024 | 16H00 A 19H00 | REGLAS DEL BALONCESTO.                             | CAMBIO DE REGLAS. FILOSOFÍA<br>DEL ARBITRAJE CONTROL DE<br>JUEGO                              |
| 19 DE JUNIO<br>DE 2024 | 16H00 A 19H00 | MECÁNICA ARBITRAL DEL<br>BALONCESTO.               | MECÁNICA DE DOS ÁRBITROS.   |
| 20 DE JUNIO<br>DE 2024 |               |  |   |
| 21 DE JUNIO<br>DE 2024 | 16H00 A 19H00 | APLICACIÓN PRÁCTICA.                               | APLICACIÓN DE LOS<br>CONTENIDOS DE APRENDIZAJE<br>EN UN JUEGO REGLAMENTARIO<br>DE BALONCESTO. |

TALLER

# SEMANA 2 DEL 24 DE JUNIO DE 2024 AL 28 DE JUNIO DE 2024

MECÁNICA ARBITRAL DEL FÚTBOL.

| DÍA                    | HORA          | TEMÁTICAS                     | ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE                     |
|------------------------|---------------|-------------------------------|--|
| 24 DE JUNIO<br>2024    | 16H00 A 19H00 | REGLAS DEL FÚTBOL.            | ACTUALIZACIÓN DE LAS REGLAS<br>DEL FÚTBOL.     |
| 25 DE JUNIO<br>DE 2024 |               |                               |  |
| 26 DE JUNIO<br>DE 2024 | 16H00 A 19H00 | MECÁNICA ARBITRAL DEL FÚTBOL. | CONTROL DEL JUEGO.                             |
| 27 DE JUNIO<br>DE 2024 | 16H00 A 19H00 | MECÁNICA ARBITRAL DEL FÚTBOL. | FALTAS TÁCTICAS.                               |
| 28 DE JUNIO<br>DE 2024 | 16H00 A 19H00 | MECÁNICA ARBITRAL DEL FÚTBOL. | APLICACIÓN PRÁCTICA EN EL<br>TERRENO DE JUEGO. |



CERTIFICACIÓN DE  
APROBACIÓN POR  
40 HORAS

ORGANIZA  
PEDAGOGÍA  
DE LA ACTIVIDAD  
FÍSICA Y DEPORTE

## CAPACITADORES

LIC. PAÚL ELOY TORRES KAISIN  
MGTR. MARCO VINICIO CORREA GRANDA